

CÓMO UTILIZAR ESTE JUEGO

- 1.** Formule su pregunta o piense en su problema. Respire profundamente y elija una carta del paquete **ROJO**. Esta carta le indica su conflicto y la vivencia asociada. Dedique unos segundos para asimilar su contenido.
- 2.** Elija una carta del paquete **VERDE**. Esta carta lo(a) orientará hacia dos memorias familiares que lo(a) bloquean aún en su vida y que se relacionan con su conflicto y la vivencia de éste.
- 3.** Respire profundamente y saque una carta del paquete **NARANJA** para comprender lo que le impide liberarse de esos bloqueos.
- 4.** Elija ahora una carta del paquete **AZUL**. Esta carta lo(a) llevará a comprender cual es su ventaja y le indicará una solución para superar ese bloqueo.

Lo propio del conflicto es confrontarnos con nuestra incoherencia, “la incoherencia azarosa de esta tirada” lo guiará hacia su solución.

Los autores

MAQUETA: M.-C. Carini - REALIZACIÓN: Pictorus

TRADUCCIÓN: E. Nieto (emanieto@gmail.com)

SEGUNDA LECTURA: B. Mirande-Iriberry

Gérard Athias, doctor en Medicina, trabaja desde hace más de veinte años sobre la interpretación de las enfermedades. Anima seminarios teóricos y prácticos sobre los temas: biopsicoanálisis, proyecto-sentido, tarot-biología, biología de las emociones. Sus libros se han publicado en varios países (*Biologie et le sens de la "mal a dit"*, *Racines familiales de la "mal a dit"*, *Les 22 étincelles de vie*, *Le corps point par point*, *Dictionnaire généalogique des prénoms...*).

Para más informaciones, consulte:

<http://www.athias.net>
collegetherardathias@facebook.com

Déborah Wagnine, terapeuta, anima seminarios sobre la curación emocional, el sentido de las enfermedades y los problemas comportamentales de los niños y de los adultos.

Pictorus

116 crs du Médoc - 33300 Bordeaux - Francia
pictorus@wanadoo.fr - www.pictorus.info



© Pictorus, 2010 - Francia

© Pictorus, 2016 (para la edición en español)

ISBN : 979-10-90812-07-9

Impreso en Francia

Todos los derechos de traducción, reproducción y adaptación reservados para todos los países.

III

- *Su conflicto*
Quiero dejarlo todo
antes de sentirme
abandonado(a).
- *Su vivencia*
Me siento rechazado(a),
no consigo llenar mi vacío
interior.

GUÍMEL

Las 22 chispas de vida – EL JUEGO –

VIII

- *Su memoria genealógica*
- ¿Quién se consagró a la religión, a Dios?
 - Memoria de un engaño, de un fraude o de una deshonestidad moral.

TET

Las 22 chispas de vida – EL JUEGO –

XVI

- ▶ *El diagnóstico del juego*
El temor a la infidelidad del ser amado le genera inseguridad en su lado femenino.
- ▶ *Su obstáculo*
El miedo a verse en primer plano le genera una falta de implicación.

AYIN

Las 22 chispas de vida – EL JUEGO –

- *Su ventaja*
Tengo la libertad
de pensar, de amar,
de ser y de hacer.
- *Su solución*
Rompo con los
convencionalismos,
los ideales y los modelos
preestablecidos.

TAW

Las 22 chispas de vida – EL JUEGO –